

# CALCULO DE AFORO TRAGAMONEDAS- SALAS DE JUEGO

COMPARACION DE SOLO AMBIENTES PRINCIPALE DE LA  
EDIFICACION, Y/O ASIENTOS DE MOBILIARIO

LO ANTERIOR MAS ESPACIOS Y  
TRABAJADORES ADICIONALES

**NORMA:** RNE A.070 COMERCIO ART 8 AFORO

AMBIENTES POSIBLES					EJEMPLO 1					EJEMPLO 2				
PISO - AMBIENTES Y OTROS	M2/UND	INDICE	CANT.	PARCIAL	M2/UND	INDICE	CANT.	(*)	PARCIAL	M2/UND	INDICE	CANT.	(*)	PARCIAL
SALAS DE JUEGO, CASINO	0	3.3 M2 /PERS	0		330	3.3 M2 /PERS	100			330	3.3 M2 /PERS	100		
MAQUINAS TRAGAMONEDAS	0	1 SILLA/PERS	0		150	1 SILLA/PERS	150	150	164	150	1 SILLA/PERS	150	150	164
POSICIONES DE DERBY	0	1 SILLA/PERS	0		6	1 SILLA/PERS	6	6		6	1 SILLA/PERS	6	6	
POSICIONES DE RULETA	0	1 SILLA/PERS	0		8	1 SILLA/PERS	8	8		8	1 SILLA/PERS	8	8	
ACOMPAÑANTE DE JUEGO	0	1 SILLA/PERS	0							10	1 SILLA/PERS	10		10
PERS. SEGURIDAD	0	1 TRABJ/PERS	0							2	1 TRABJ/PERS	2		2
PERSONAL DE APOYO EN SALA	0	1TRABJ/PERS	0							15	1TRABJ/PERS	15		15
KITCHENET	0	10.0 M2/PERS	0							5	10.0 M2/PERS	1		1
CAJA	0	1TRABJ/PERS	0							2	1TRABJ/PERS	2		2
CUARTO DE VIDEO-VIGILANCIA	0	1TRABJ/PERS	0							1	1TRABJ/PERS	1		1
DEPOSITOS-ALMACENES	0	40 M2/PERS	0							40	40 M2/PERS	1		1
COMEDOR	0	1.5 M2/PERS	0							18	1.5 M2/PERS	12	0	
COCINA	0	10 M2/PERS	0							10	10 M2/PERS	1		1
OFICINA por m2	0	9.5M2 /PERS	0							19	9.5M2 /PERS	2		
OFICINA por asiento, con espacio de circula	0	1 SILLA/PERS	0							6	1 SILLA/PERS	6	6	6
<b>AFORO</b>				<b>0</b>	<b>AFORO</b>				<b>164</b>	<b>AFORO MAXIMO</b>				<b>203</b>

ACOMPAÑANTE: 01 persona por silla para acompañante, si dispone de espacio sin obstruir  
circulacion en sala casino-tragamonedas

NOTA 1: LOS CALCULOS DE AFORO PARCIALES DEBEN HACERSE POR PISO O NIVEL

NOTA 2: CONSIDERAR AFORO EN CASO DE AMBIENTES QUE SE ATIENDE A EXTERNOS QUE NO TRABAJAN EN LA EDIFICACION

NOTA 3: EN CASO DE MOBILIARIO SE DEBE CUMPLIR CON LOS ANCHOS PARA CIRCULACION (1 CRUJIA, 2 CRUJIAS)

NOTA 4: CONSIDERAR VISITANTE A OFICINA SOLO SI NO ES UN TRABAJADOR DE LA EDIFICACION

NOTA 5: REDONDEAR LAS CANTIDADES AL ENTERO MAYOR

NOTA 6: (\*) = ELEGIR EL MAYOR AFORO, CUANDO HAY VARIOS AFOROS PARA UN MISMO AMBIENTE.

AFORO CERO CUANDO ES UTILIZADO POR LOS MISMOS USUARIOS,

INDICAR AFORO DE AMBIENTES UTILIZADOS POR LOS MISMOS USUARIOS

NOTA 7: CONSIDERAR EL MAXIMO AFORO PARA EL AFORO TOTAL PERMITIDO

**NOTA:**

EN AMBIENTES DE USO MASIVO, PARA ANCHOS DE PUERTAS, VERIFICAR  
APLICANDO: AFORO DE AMBIENTE POR 0.005